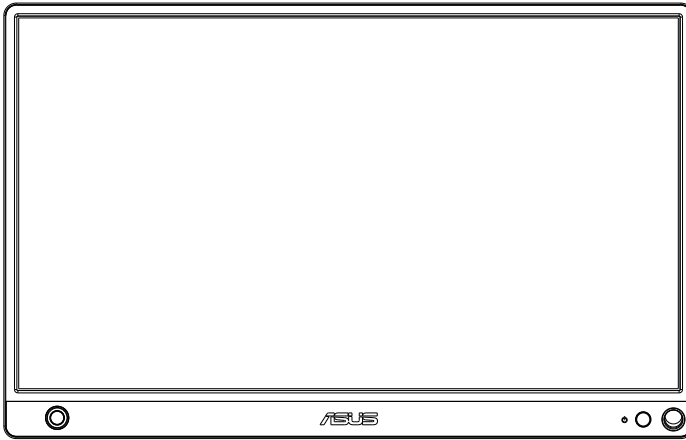




ZenScreen Touch MB16AMT

نمایشگر لمسی قابل جابجایی

راهنمای کاربر



HDMI™
HIGH-DEFINITION MULTIMEDIA INTERFACE

فهرست مطالب

| | |
|-------|---------------------------------------|
| iii | تذکرات..... |
| iv | اطلاعات ایمنی..... |
| v | مراقبت و تمیز کردن..... |
| vi | سرویس های برگشت محصول..... |
| vi | احتیاط..... |
| ۱-۱ | خوش آمدید! |
| ۲-۱ | محتویات بسته..... |
| ۳-۱ | معرفی نمایشگر..... |
| ۱-۳-۱ | نمای جلو و دستورالعمل های شارژ..... |
| ۲-۳-۱ | عملکرد QuickFit..... |
| ۱-۲ | محل های قرارگیری نمایشگر..... |
| ۲-۲ | نمایشگر USB را به سیستم وصل کنید..... |
| ۳-۲ | اعلامیه ها..... |
| ۴-۲ | عملکرد لمسی..... |
| ۵-۲ | منوی روی صفحه (OSD)..... |
| ۱-۳ | نحوه پیکربندی..... |
| ۲-۳ | معرفی عملکرد OSD..... |
| ۱۰-۳ | مشخصات..... |
| ۱۱-۳ | عیب یابی (سؤال های متداول)..... |
| ۱۳-۳ | لیست زمانبندی پشتیبانی شده..... |

© حق نسخه برداری ۲۰۱۹. ASUSTeK COMPUTER INC. کلیه حقوق محفوظ است.

هیچ یک از بخش های این دفترچه راهنما (به غیر از مستندات) که توسط خریدار و برای تهیه نسخه پشتیبان نگهداری می شود) شامل محصولات و نرم افزاری که در آن شرح داده شده است، نباید بدون اجازه کتبی از ASUSTeK COMPUTER INC. و به هر شکل و وسیله، بازتولید، منتقل، نسخه برداری، ذخیره سازی در سیستم بازیابی یا به زبان دیگر ترجمه شود. ("ASUS").

ضمانت نامه محصول یا سرویس در شرایط زیر تمدید نخواهد شد: (۱) تعمیر، ایجاد اصلاحات یا تغییرات در محصول مگر اینکه چنین تعمیرات، اصلاحات یا تغییراتی به صورت کتبی از طرف ASUS اجازه داده شده باشد، یا (۲) اگر شماره سریال محصول خراب باشد یا وجود نداشته باشد.

ASUS این دفترچه راهنما را به صورت "چنانکه هست" بدون هیچ گونه ضمانتی اعم از صریح یا ضمنی، شامل (اما نه محدود به) ضمانت های ضمنی یا شرایط قابل فروش بودن یا متناسب بودن برای یک هدف خاص ارائه می کند. تحت هیچ شرایطی ASUS، مدیران، مسئولان، کارکنان و عوامل آن در قبال هیچ گونه خسارت غیر مستقیم، خاص، ضمنی، یا تبعی (شامل خسارات مربوط به از دست رفتن سود، از دست دادن کسب و کار، از دست دادن کاربرد یا داده ها، اختلال در کسب و کار و غیره) مسئولیتی ندارد، حتی اگر به ASUS در مورد احتمال چنین خساراتی ناشی از هر گونه نقص یا اشتباه در این دفترچه راهنما یا محصول اطلاع داده شده باشد.

مشخصات و اطلاعات موجود در این دفترچه راهنما تنها برای استفاده از اطلاعات ارائه شده است و ممکن است در هر زمان بدون اطلاع قبلی تغییر کند و نباید به عنوان تعهدی برای ASUS تفسیر شود. ASUS هیچ گونه مسئولیتی یا تعهدی در قبال هر گونه اشتباه و عدم صحت مطالب مندرج در این دفترچه راهنما، از جمله محصولات و نرم افزار های شرح داده شده در آن را به عهده نمی گیرد.

محصولات و نام شرکت های ذکر شده در این دفترچه راهنما ممکن است علائم تجاری ثبت شده یا حق انحصاری شرکت های مربوطه باشد یا خیر و تنها برای شناسایی یا توضیح و به نفع صاحبان آنها استفاده شده است بدون اینکه قصدی برای تجاوز به این حقوق وجود داشته باشد.

تذکرات

بیانیه کمیته ارتباطات فدرال

این دستگاه از بخش ۱۵ قوانین FCC تبعیت می کند. کارکرد تحت دو شرط زیر قرار دارد:

- این دستگاه نباید تداخل مضر ایجاد کرده، و
- این وسیله باید هر نوع تداخل دریاقتی، حتی تداخلی که سبب ایجاد عملکرد نامطلوبی شود را بپذیرد.

این دستگاه مورد آزمایش قرار گرفته و با محدودیت های دستگاه دیجیتال کلاس B و همچنین بخش ۱۵ از قوانین FCC مطابقت دارد. این محدودیت ها به منظور فراهم آوردن محافظت در برابر تداخل های مضر هنگام نصب در مکان های مسکونی طراحی شده است. این دستگاه می تواند انرژی فرکانس رادیویی تولید کرده، از آن استفاده کند و آن را منتشر کند، و در صورتی که با توجه به دستورالعمل ها نصب و استفاده نشود، ممکن است تداخل مضر را در ارتباطات رادیویی ایجاد کند. با این وجود، تضمینی مبنی بر عدم ایجاد تداخل در یک نصب خاص وجود ندارد. اگر این وسیله در دریافت رادیویی یا تلویزیونی تداخل مضر ایجاد کرد؛ که این امر را می توان آن را با روشن و خاموش کردن این وسیله مورد بررسی قرار داد، به کاربر توصیه می شود با انجام یک یا چند مورد از اقدامات زیر، تداخل را از بین ببرد:

- جهت آنتن گیرنده یا مکان آن را تغییر دهید.
- فاصله بین دستگاه و گیرنده را بیشتر کنید.
- دستگاه را به یک پریز یا مدار متفاوت از پریز و مدار گیرنده وصل کنید.
- برای راهنمایی، با فروشنده یا یک فرد متخصص مجرب رادیو یا تلویزیون مشورت کنید.

بیانیه بخش ارتباطات کانادا

این دستگاه دیجیتالی طبق قوانین تداخل رادیویی بخش ارتباطات کانادا از نظر انتشار پارازیت رادیویی از دستگاه دیجیتال در محدوده کلاس B قرار دارد.

این دستگاه دیجیتال رده B با ICES-003 کانادا سازگار است.



اطلاعات ایمنی

- قبل از راه اندازی نمایشگر لمسی قابل جابجایی، همه اسناد ارائه شده به همراه بسته بندی محصول را به دقت مطالعه کنید.
- برای جلوگیری از بروز آتش سوزی یا هرگونه برق گرفتگی، هرگز نمایشگر لمسی قابل جابجایی را در مقابل بارندگی یا رطوبت قرار ندهید.
- هرگز محفظه دور این نمایشگر لمسی قابل جابجایی را باز نکنید.
- قبل از استفاده از نمایشگر لمسی قابل جابجایی، بررسی کنید همه کابل ها به درستی وصل باشند و کابل های برق آسیبی ندیده باشند. اگر هرگونه آسیبی را متوجه شدید، فوراً با فروشنده تماس بگیرید.
- از گرد و خاک، رطوبت و دماهای بسیار زیاد یا کم اجتناب کنید. نمایشگر لمسی قابل جابجایی را در جایی قرار ندهید که احتمال خیس شدن آن وجود داشته باشد. این نمایشگر لمسی قابل جابجایی را روی سطحی ثابت بگذارید.
- هیچ نوع جسمی را روی شکاف های قاب نمایشگر لمسی قابل جابجایی فشار ندهید و هیچ مایعی را در آن نریزید.
- اگر با مشکل فنی در رابطه با نمایشگر لمسی قابل جابجایی مواجه شدید، با متخصص سرویس کار مجاز یا فروشنده دستگاه تماس بگیرید.
- این نمایشگر لمسی قابل جابجایی با پورت USB شارژ می شود که با توجه به IEC60950-1:2005 از مدارهای LPS و SELV استفاده می کند.
- دستگاه را در آتش نیندازید
- از نمایشگر در نزدیکی دستگاه های حرارتی یا در جایی که احتمال افزایش دما وجود دارد استفاده نکنید.
- نمایشگر را از اجسام نوک تیز دور نگهدارید
- هیچ جسمی را روی نمایشگر قرار ندهید.

مراقبت و تمیز کردن

- تمیز کردن. نمایشگر را خاموش کنید و سیم برق را جدا کنید. سطح نمایشگر را با پارچه ای بدون پرز تمیز کنید که سایشی روی سطح دستگاه ایجاد نکند. لکه های ماندگار را می توانید با یک پارچه مرطوب شده با تمیزکننده ملایم پاک کنید.
- از تمیزکننده حاوی الکل یا استون استفاده نکنید. از تمیزکننده ای استفاده کنید که مناسب استفاده با LCD باشد. هرگز تمیزکننده را مستقیماً روی صفحه نپاشید زیرا ممکن است قطرات آب وارد نمایشگر شوند و باعث بروز برق گرفتگی شوند.

علامت زیر در رابطه با نمایشگر طبیعی هستند:

- بسته به الگوی دسک تاپ مورد استفاده ممکن است روشنایی روی صفحه کمی ناهموار باشد.
- اگر تصویر مشابهی برای مدت چند ساعت نمایش داده شود، بعد از تعویض تصویر ممکن است سایه ای از صفحه قبلی همچنان نمایش داده شود. صفحه به آرامی این حالت را از بین می برد یا می توانید چند ساعت آن را خاموش کنید.
- اگر صفحه سیاه می شود یا چشمک می زند، یا اگر حالتی پیش می آید که دیگر نمی توانید کار کنید، برای تعمیر آن با فروشنده یا مرکز تعمیرات تماس بگیرید. صفحه را شخصاً تعمیر نکنید!

علامت قراردادی مورد استفاده در این دفترچه راهنما

هشدار: اطلاعاتی برای جلوگیری از بروز جراحت هنگام انجام یک کار.



احتیاط: اطلاعاتی برای جلوگیری از بروز آسیب به قطعات هنگام انجام یک کار.



مهم: اطلاعاتی که برای انجام یک کار باید دنبال کنید.



نکته: راهنمایی ها و اطلاعات اضافی برای تکمیل یک کار.



از کجا به اطلاعات بیشتر دسترسی پیدا کنید

برای کسب اطلاعات بیشتر و دسترسی به روز رسانی های محصول و نرم افزار، به منابع زیر مراجعه کنید.

۱- وبسایت های ASUS

وبسایت جهانی ASUS حاوی اطلاعات به روز رسانی شده درباره سخت افزار و نرم افزار ASUS است. به <http://www.asus.com> مراجعه کنید

۲- اسناد اختیاری

بسته بندی محصول ممکن است حاوی اسناد اختیاری باشد که توسط فروشنده اضافه شده اند. این اسناد بخشی از بسته بندی استاندارد محصول نیستند.

سرویس های برگشت محصول

برنامه های بازیافت و برگشت ASUS از تعهد این شرکت به بالاترین استانداردها در مورد محافظت از محیط زیست ناشی می شود. ما به ارائه راه حل هایی برای مشتریانمان معتقدیم که شما با استفاده از آن ها بتوانید محصولات، باتری ها، سایر قطعات و همچنین مواد بسته بندی ما را به صورت مسئولانه بازیافت کنید.

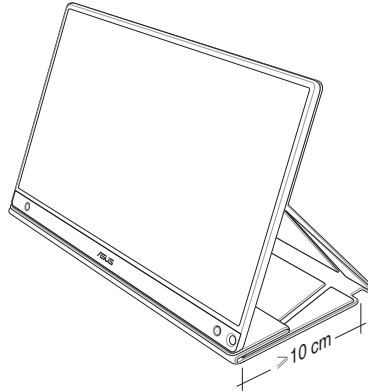
برای کسب اطلاعات بیشتر درباره بازیافت در مناطق مختلف، لطفاً به <http://csr.asus.com/english/Takeback.htm> بروید.

احتیاط

توصیه می کنیم از قلم ارسال شده یا هر قلم و خودکار دیگری که متناسب با اندازه سوراخ های گوشه است استفاده کنید تا پایه نمایشگر باشند.

لطفاً حداقل ۱۰ سانتی متر/۴ اینچ فاصله برای قلم در پشت نمایشگر در نظر بگیرید تا ثابت بماند.

لطفاً توجه داشته باشید که قلم متصل به دستگاه از نوع قلم لمسی نیست.



۱-۱ خوش آمدید!

متشکریم که نمایشگر لمسی قابل جابجایی ASUS® را خریداری کردید! جدیدترین نمایشگر لمسی قابل جابجایی ASUS بالاترین قابلیت حمل را دارد و به راحتی قابل استفاده است، در نتیجه تجربه و سبک مشاهده بهتری خواهید داشت.

۲-۱ محتویات بسته

بسته بندی دستگاه را برای مشاهده موارد زیر بررسی کنید:

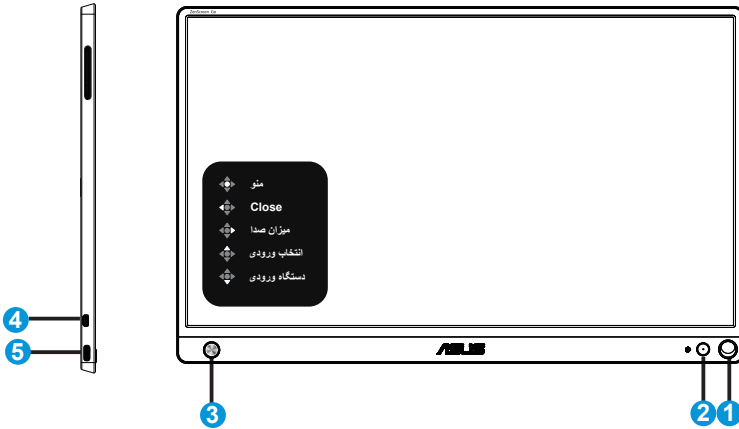
- ✓ نمایشگر لمسی قابل جابجایی
- ✓ راهنمای شروع سریع
- ✓ کارت ضمانت
- ✓ کابل USB نوع C
- ✓ روکش هوشمند
- ✓ آداپتور USB نوع C به A
- ✓ کابل Micro HDMI به HDMI
- ✓ قلم لمسی
- ✓ آداپتور برق

-
- در صورتی که هر یک از این اقلام دچار آسیب دیدگی شده اند و یا وجود ندارند، فوراً با فروشنده تماس بگیرید.
 - قلم ارائه شده همراه با محصول شامل ضمانت نامه نیست.
-



۳-۱ معرفی نمایشگر

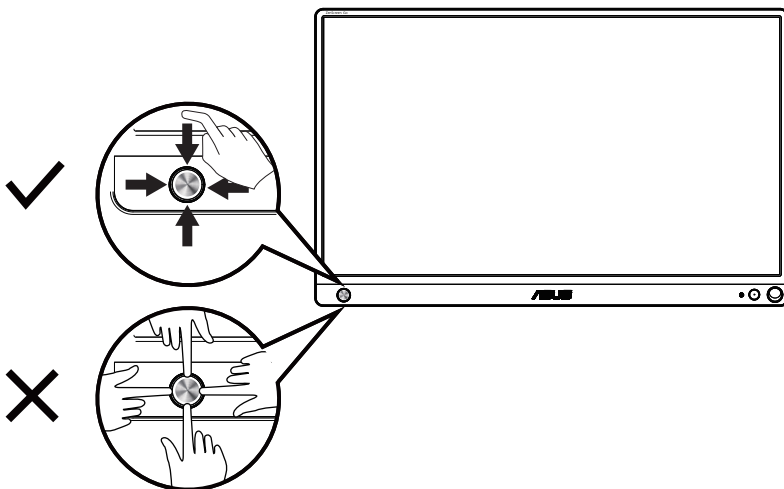
۱-۳-۱ نمای جلو و دستورالعمل های شارژ



- ۱- سوراخ قلم
 - از قلم متصل برای وارد کردن به سوراخ استفاده کنید، نمایشگر مستقیماً بدون روکش هوشمند به صورت ایستاده قرار می گیرد.
- ۲- LED دکمه روشن-خاموش
 - با اتصال به یک منبع معتبر، این دکمه را فشار دهید تا نمایشگر روشن/خاموش شود.
 - مفهوم رنگی نشانگر برق مانند جدول زیر است.

| شرح | وضعیت |
|------------------------|-------|
| حالت روشن/آماده به کار | آبی |
| خاموش | تاریک |
| حالت شارژ | قرمز |
| پایان شارژ | سبز |

- ۳- کلید ۵ جهت
 - هنگام اتصال به یک منبع معتبر، دکمه وسط را فشار دهید تا وارد OSD شوید.
 - اگر این دکمه وسط را به مدت طولانی فشار دهید می توانید به سرعت میزان شارژ باتری را بررسی کنید حتی اگر دستگاه خاموش باشد.



۴- پورت Micro-HDMI

- کامپیوتر را با استفاده از یک کابل Micro-HDMI وصل کنید.

۵- پورت USB نوع C

- از آن برای اتصال به منبع معتبر مانند کامپیوتر یا تلفن همراه استفاده می شود تا زمانی که نمایشگر برق کافی دارد، کار کند.
- وقتی نمایشگر در حالت خاموش است از آن برای شارژ باتری استفاده می شود.
- حداکثر ۹ ولت @ ۲ آمپر و ۱۸ وات منبع برق، ورودی سیگنال پشتیبانی می شود، حداکثر وضوح ۱۹۲۰ x ۱۰۸۰ @ ۶۰ هرتز

مهم:

- قبل از استفاده از نمایشگر برای اولین بار، آن را به مدت ۴ ساعت شارژ کنید
- فقط از آداپتور برق و کابل USB داخل بسته بندی برای شارژ کردن نمایشگر استفاده کنید. اگر از آداپتورها و کابل های مختلف استفاده کنید ممکن است آسیب جدی به دستگاهتان وارد شود.



هشدار: ممکن است آداپتور در حین استفاده گرم یا داغ شود. آداپتور را نپوشانید و آن را در صورتی که به یک منبع برق وصل باشد، از بدن خود دور نگهدارید. اگر دستگاه به طور غیرمعمول گرم شده است، کابل USB را از دستگاه جدا کنید و دستگاه را همراه با آداپتور برق و کابل USB برای پرسنل خدمات مجاز ASUS ارسال کنید

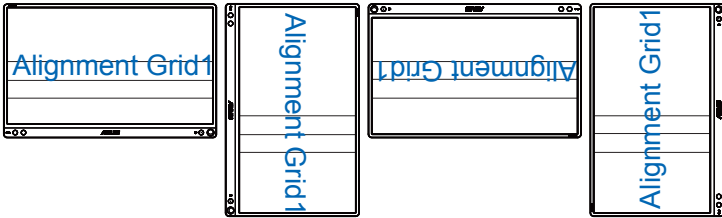


۲-۳-۱ عملکرد QuickFit

عملکرد QuickFit دارای دو الگو است: (۱) شبکه (۲) اندازه عکس.

۱- الگوی شبکه: به طراحان و کاربران کمک می‌کند محتوا و طرح کلی را روی یک صفحه سازماندهی کنند و شکل ظاهری و حس هماهنگی ایجاد کنند.

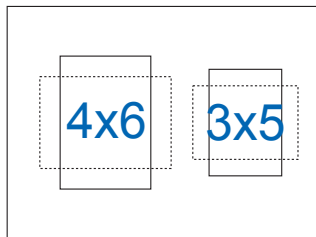
اگر چرخش خودکار فعال باشد، ترازبندی شبکه ۱ به صورت خودکار می‌چرخد.



• عملکرد چرخش خودکار فقط در Windows OS کار می‌کند و در صورتی که نرم افزار DisplayWidget را نصب کرده باشید.

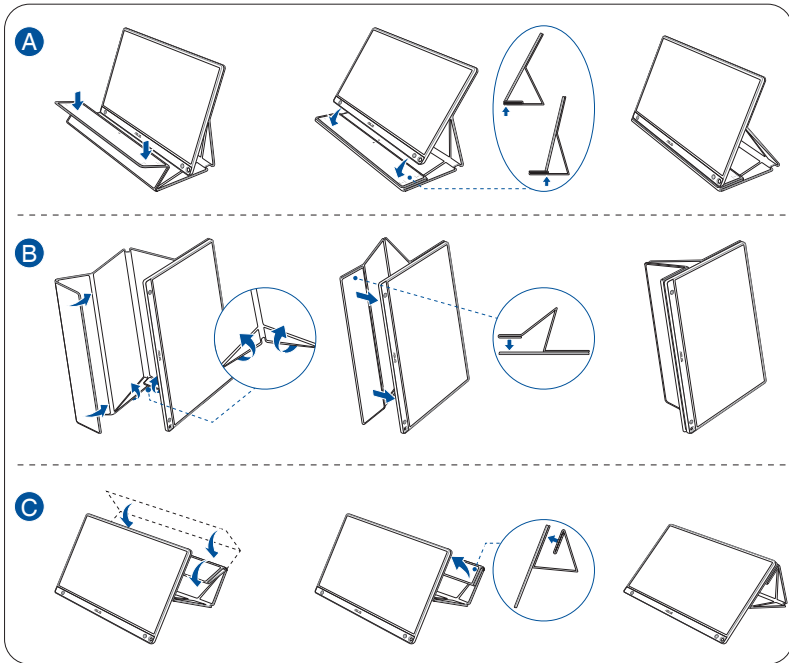


۲- اندازه عکس: به عکاسان و سایر کاربران امکان می‌دهد به دقت عکس‌ها را در اندازه واقعی روی صفحه مشاهده کرده و ویرایش کنند.



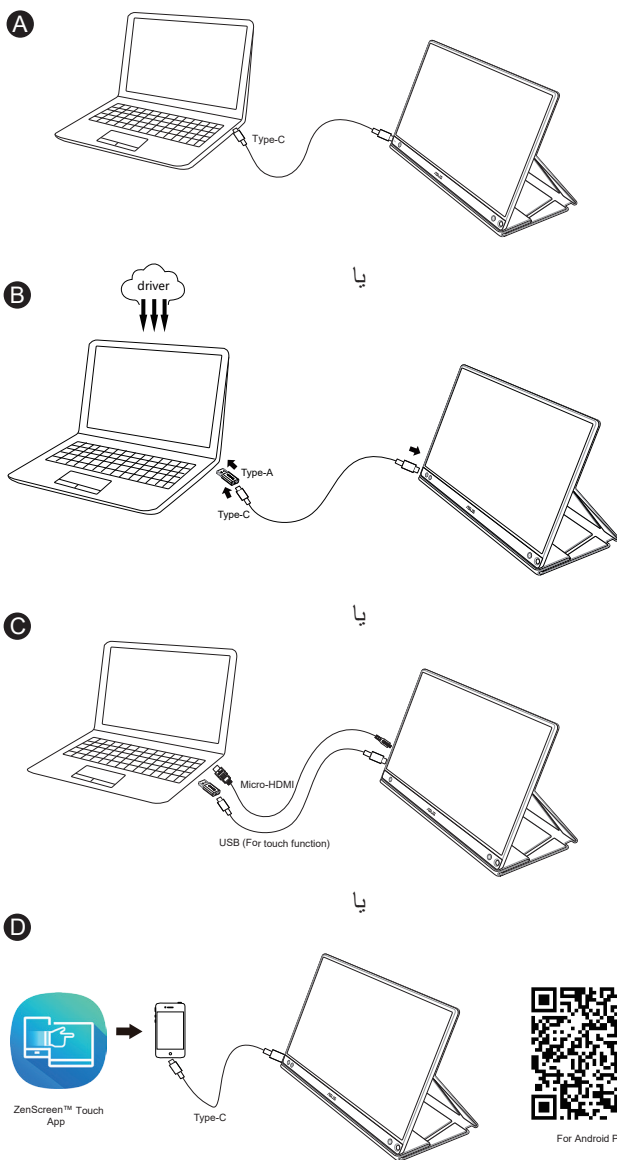
۱-۲ محل های قرارگیری نمایشگر

با کمک روکش هوشمند می توانید نمایشگر را در چندین محل مختلف قرار دهید.



نمایشگر USB را به سیستم وصل کنید

۲-۲



قبل از اتصال تلفن Android لطفاً برنامه "ZenScreen Touch" را از یا وبسایت ASUS دانلود کنید. با کمک این برنامه می توانید نقاط چند لمسی را به دقت بین نمایشگر لمسی ZenScreen™ و تلفن های Android تطبیق دهید. هنگام راه اندازی می توانید از برنامه های تلفنی استفاده کرده و آنها را مستقیماً روی MB16AMT کنترل کنید.



-
- ویژگی لمسی MB16AMT فقط زمانی قابل استفاده است که تلفن Android از HID چندلمسی پشتیبانی کند/این ویژگی را ارائه دهد. با سازنده تلفن هماهنگ کنید تا از قابلیت عملکرد آن مطمئن شوید.



اگر کامپیوتر از رابط نوع C پشتیبانی نکند و فقط از رابط USB3.0 پشتیبانی می کند، لطفاً درایور رسمی را ابتدا از وبسایت ASUS دریافت کرده و نصب کنید.

حتماً بررسی کنید کابل USB نوع C و آداپتور نوع C به A بین نمایشگر USB و سیستم وصل باشد.

-
- برای اطلاع از جدیدترین درایورها و نرم افزار DisplayWidget به وبسایت ASUS مراجعه کنید.



۳-۲ اعلامیه ها

به دلیل وجود آهنربا در این دستگاه و روکش هوشمند متصل، ممکن است احتمال آسیب به دیسک سخت کامپیوتر و اجسام حساس به آهنربا وجود داشته باشد.

وقتی کامپیوتر در حال استفاده است (برق وصل است یا در حالت آماده به کار) دستگاه را به کامپیوتر وصل نکنید زیرا هارد درایو ممکن است داده هایش را به صورت دائمی از دست بدهد یا به دلیل وجود مکانیسم محافظت خودکار، نمایشگر کامپیوتر ممکن است خاموش شود. وقتی دستگاه را همراه با کامپیوتر در کیف می گذارید، باید کامپیوتر را خاموش کنید تا از آسیب احتمالی به هارد درایو جلوگیری شود (تصویر A را بررسی کنید)

بسته به دمای محیط، رطوبت و استفاده از نمایشگر، ظرفیت باتری تغییر می کند.

اگر باتری مورد استفاده در این دستگاه خارج شود یا قطعات آن جدا شود ممکن است دچار آتش سوزی یا سوختگی شیمیایی شوید.

اگر باتری را با نوع اشتباه تعویض کنید احتمال انفجار وجود دارد

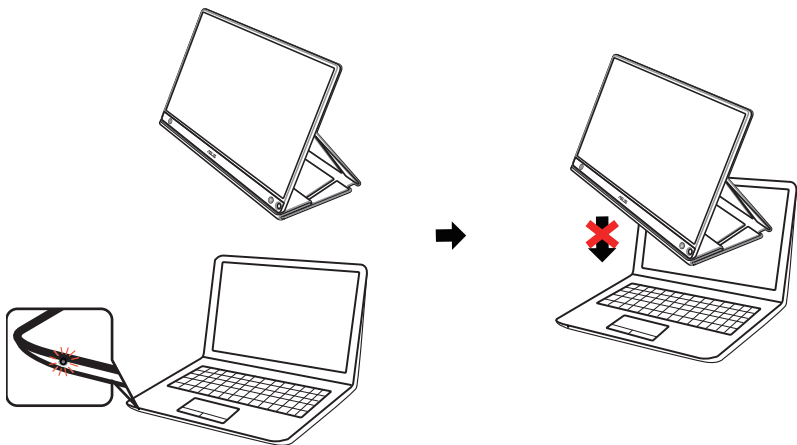
هرگز با باتری نمایشگر مدار کوتاه ایجاد نکنید

هرگز قطعات باتری نمایشگر را جدا نکنید و دوباره به هم وصل نکنید.

در صورت نشستی، استفاده را متوقف کنید

باتری و قطعات آن را باید بازیافت کنید و به درستی دور بیندازید

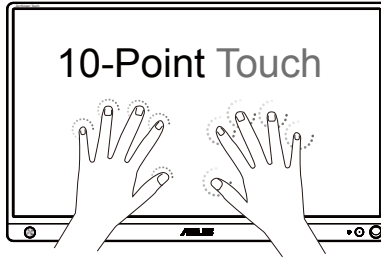
باتری و سایر قطعات را از دسترس کودکان دور نگهدارید



تصویر A

۴-۲ عملکرد لمسی

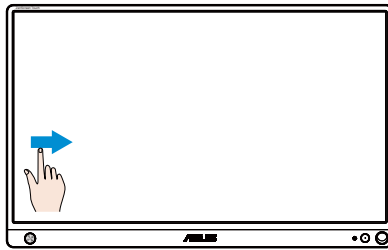
- ASUS MB16AMT یک نمایشگر لمسی است که از فن آوری صفحه لمسی ۱۰ نقطه ای استفاده می کند. لطفاً از جدیدترین سیستم عامل مثل Windows 10 استفاده کنید.
- می توانید از قابلیت لمسی تک انگشتی یا چند انگشتی تا حداکثر ۱۰ نقطه لمسی همزمان استفاده کنید.



- برای فعال کردن قابلیت لمسی، لازم است نمایشگر را با استفاده از کابل USB Type-C به کامپیوتر وصل کنید.
- لازم نیست درایور لمسی دیگری را نصب کنید.
- نمایشگر MB16AMT به شما امکان می دهد قابلیت های لمسی زیادی را اجرا کنید مثل ضربه زدن، گرفتن، نزدیک کردن انگشتان به هم، چرخاندن، زوم کردن، کشیدن انگشتان و دیگر موارد. این حالت ها به شما امکان می دهند برنامه ها را راه اندازی کرده و به تنظیمات نمایشگر ASUS MB16AMT دسترسی داشته باشید. با استفاده از حالت های دستی در ASUS MB16AMT می توانید این عملکردها را فعال کنید.

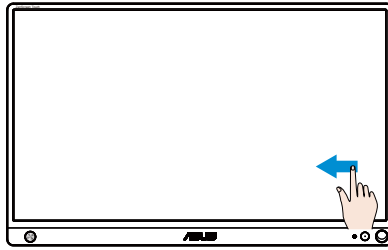
کشیدن دست از لبه چپ (فقط در Windows 7/8/8.1/10)

برای جابجا کردن برنامه های در حال اجرا، انگشت خود را از لبه سمت چپ صفحه نمایش بکشید.



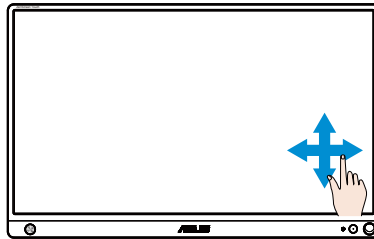
کشیدن دست از لبه راست (فقط در Windows 7/8/8.1/10)

برای باز کردن نوار Charms (جذابیت ها)، انگشت خود را از لبه سمت راست صفحه نمایش بکشید.



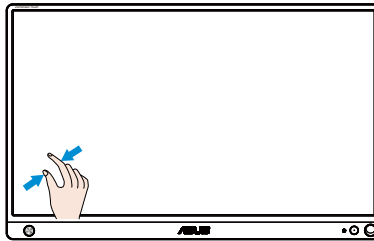
کشیدن انگشت (فقط در Windows 7/8/8.1/10)

انگشت خود را بلغزانید تا به بالا و پایین بروید و انگشت خود را بلغزانید تا صفحه نمایش را به چپ یا راست حرکت دهید



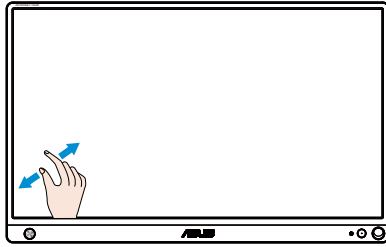
کوچک نمایی

دو انگشت خود را بر روی صفحه لمسی به هم نزدیک کنید.



بزرگ نمایی

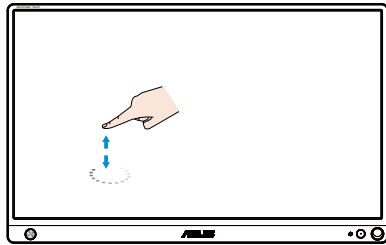
دو انگشت خود را بر روی صفحه لمسی از هم دور کنید.



تک ضربه/دو ضربه

تک ضربه

هدف را روی صفحه با یک نوک انگشت لمس کنید تا یک ضربه سریع زده شود و سپس انگشتان را بردارید.

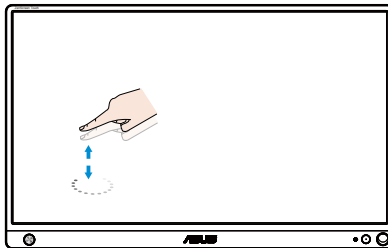


دو ضربه

هدف را روی صفحه با یک نوک انگشت لمس کنید تا دو ضربه سریع زده شود و سپس انگشتان را بردارید.

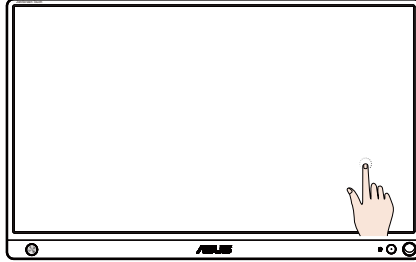
برای باز کردن یک برنامه روی آن ضربه بزنید (فقط در Windows 7/8/8.1/10).

بر روی یک مورد دو بار ضربه بزنید تا اجرا شود.



ضربه زدن و نگه داشتن

برای جابجا کردن یک برنامه، بر روی کاشی برنامه ضربه زده و نگهدارید و به محل جدید بکشید. برای بستن یک برنامه (فقط در Windows 7/8/8.1/10)، بر روی قسمت بالای برنامه در حال اجرا ضربه زده و نگهدارید و آن را به پایین صفحه نمایش بکشید تا بسته شود.



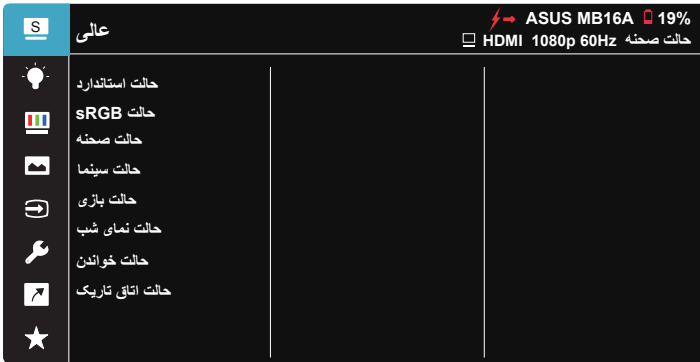
نکته:






- می توانید به وبسایت سیستم عامل بروید و توضیحات بیشتری را درباره عملکرد لمسی مشاهده کنید.
- از لمس کردن صفحه با اجسام نوک تیز خودداری کنید زیرا ممکن است خسارتی وارد شود و ضمانت نامه نقض شود.
- از فشار دادن اجسام نوک تیز یا هر جسم دیگری روی سطح شیشه ای خودداری کنید (اگر در حالت افقی باشد) زیرا ممکن است خسارتی وارد شود و ضمانت نامه نقض شود.
- قبل از لمس کردن صفحه، دستانتان را تمیز و خشک کنید تا از عملکرد صحیح لمس روان مطمئن شوید.
- عملکرد لمسی فقط در سیستم عامل و برنامه هایی کار می کند که از عملکردهای لمسی پشتیبانی می کنند.

۱-۳ منوی روی صفحه (OSD)

۱-۱-۳ نحوه پیکربندی

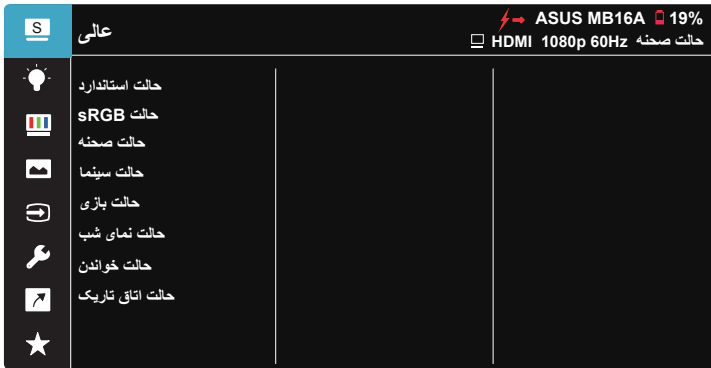


- ۱- دکمه ۵ چپته را فشار دهید تا منوی OSD نمایش داده شود.
- ۲- کلیدهای بالا و پایین را حرکت دهید تا گزینه‌های موجود در منو را جابجا شوند. وقتی از یک نماد به نمادی دیگر جابجا می‌شوید، نام گزینه پررنگ می‌شود.
- ۳- برای انتخاب یک مورد پررنگ شده از منو، کلید راست یا دکمه وسط را حرکت دهید.
- ۴- کلیدهای بالا و پایین را حرکت دهید تا پارامترهای دلخواه انتخاب شوند.
- ۵- کلید راست یا دکمه وسط را حرکت دهید تا به نوار کناری وارد شوید، سپس از کلیدهای بالا یا پایین (بسته به نشانگرهای موجود در منو) برای ایجاد تغییرات استفاده کنید.
- ۶- کلید چپ را حرکت دهید تا به منوی قبلی بازگردید.

-
- با نمایش این نماد، برق از منبع دریافت می‌شود 
 - برق باتری 
 - باتری در حال شارژ شدن است 
-



این عملکرد حاوی هشت عملکرد فرعی است که می توانید به دلخواه خودتان انتخاب کنید.



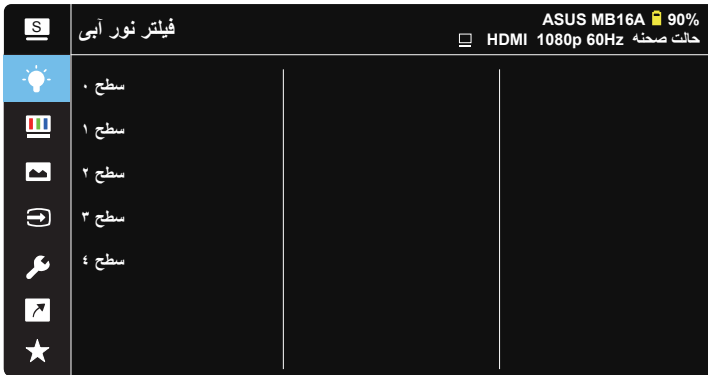
- **حالت استاندارد:** این بهترین انتخاب برای ویرایش سند با **SPLENDID™ Video Intelligence Technology** است.
- **حالت sRGB:** این حالت بهترین انتخاب برای مشاهده عکس ها و تصاویر گرافیکی از کامپیوتر است.
- **حالت صفحه:** این بهترین انتخاب برای عکس های دارای منظره با **SPLENDID™ Video Intelligence Technology** است.
- **حالت سینما:** این بهترین انتخاب برای مشاهده فیلم با **SPLENDID™ Video Intelligence Technology** است.
- **حالت بازی:** این بهترین انتخاب برای انجام بازی با **SPLENDID™ Video Intelligence Technology** است.
- **حالت نمای شب:** این بهترین انتخاب برای پخش بازی هایی با صفحه تاریک یا مشاهده فیلم هایی با صفحه تاریک با **SPLENDID™ Video Intelligence Technology** است.
- **حالت خواندن:** این بهترین انتخاب برای خواندن کتاب است.
- **حالت اتاق تاریک:** این بهترین انتخاب برای محیط هایی است که نور کمی دارند.

- در حالت استاندارد، عملکردهای اشباع، رنگ پوسته، وضوح و **ASCR** توسط کاربر پیکربندی نمی شوند
- در حالت **sRGB**، عملکردهای اشباع، دمای رنگ، رنگ پوسته وضوح، روشنایی، کنتراست، **ASCR** توسط کاربر قابل پیکربندی نیستند.
- در حالت خواندن، عملکردهای اشباع، رنگ پوسته، وضوح، **ASCR**، کنتراست و دمای رنگ توسط کاربر پیکربندی نمی شوند.



۲- فیلتر نور آبی

سطح اندرزی نور آبی ساطع شده از پس زمینه LED را تنظیم کنید.



• **سطح ۰:** بدون تغییر.

• **سطح ۱-۴:** هرچه سطح بالاتر باشد، نور آبی کمتر خواهد شد.

-
- هنگامی که فیلتر نور آبی فعال است، تنظیمات پیش فرض حالت استاندارد به صورت خودکار وارد می شوند.
 - از سطح ۱ تا سطح ۳، عملکرد روشنایی توسط کاربر قابل پیکربندی است.
 - سطح ۴ یک تنظیم بهینه سازی شده است. از گواهی نور آبی کم TUV تبعیت می کند. عملکرد روشنایی توسط کاربر قابل پیکربندی نیست.



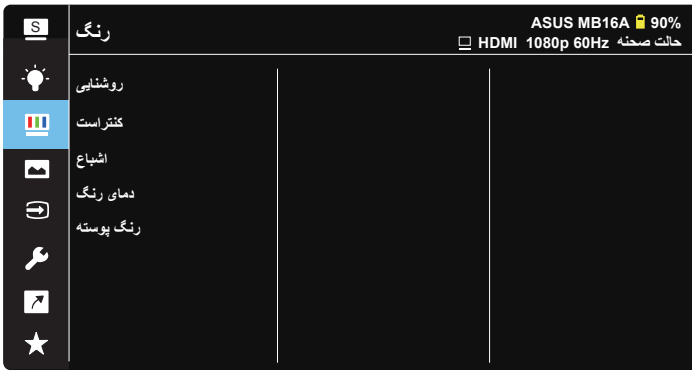
برای کم کردن میزان فشار به چشم به موارد زیر مراجعه کنید:

-
- کاربر باید بعد از کار کردن به مدت طولانی با دستگاه، مدتی استراحت کند. توصیه می شود بعد از ۱ ساعت کار متوالی با کامپیوتر، کمی استراحت کنید (حداقل ۵ دقیقه). اگر چند بار استراحت کوتاه داشته باشید تأثیر بیشتری در مقایسه با یک استراحت طولانی مدت دارد.
 - برای اینکه میزان خشکی و خستگی چشم به حداقل برسد، کاربران باید مرتباً به چشمان استراحت دهند و برای این کار روی اجسامی که در فاصله دوری هستند تمرکز کنند.
 - تمرین های چشم سبب می شوند میزان خستگی و فشار چشم کاهش یابد. این تمرین ها را مرتباً تکرار کنید. اگر فشار چشم ادامه دارد، با چشم پزشکی مشورت کنید. تمرین های چشم: (۱) مرتباً به بالا و پایین نگاه کنید (۲) به آرامی چشم هایتان را بچرخانید (۳) چشم هایتان را به صورت دورانی حرکت دهید.
 - بالا بودن سطح نور آبی ممکن است باعث فشار به چشم شود و حالت AMD (دژنراسیون ماکولا) ایجاد کند. فیلتر نور آبی می تواند تا ۷۰٪ (حداکثر) نور آبی مضر را کاهش دهد تا حالت CVS (سندرم بینایی ناشی از کار با کامپیوتر) ایجاد نشود.



۳- رنگ

رنگ تصویر مورد نظر را از این عملکرد انتخاب کنید.



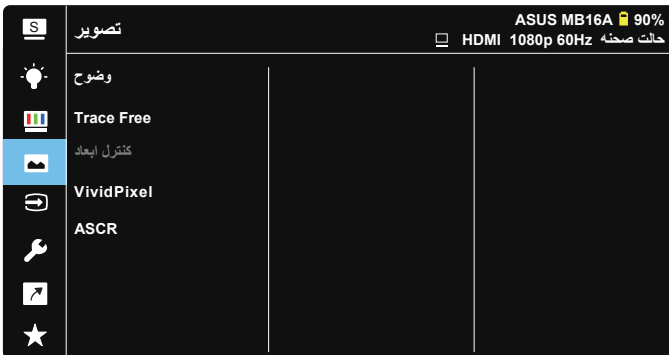
- روشنایی: محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.
- کنتر است: محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.
- اشباع: محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.
- دمای رنگ: دارای سه حالت رنگ از پیش تنظیم شده است: (سرد، عادی، گرم) و حالت کاربر.
- رنگ پوسته: شامل سه حالت رنگی است: قرمز، عادی و زرد.

- در حالت کاربر، رنگ های R (قرمز)، G (سبز) و B (آبی) توسط کاربر قابل پیکربندی هستند، محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.



۴- تصویر

می توانید وضوح، Trace Free، کنترل ابعاد، VividPixel و ASCR را از این عملکرد اصلی تنظیم کنید.

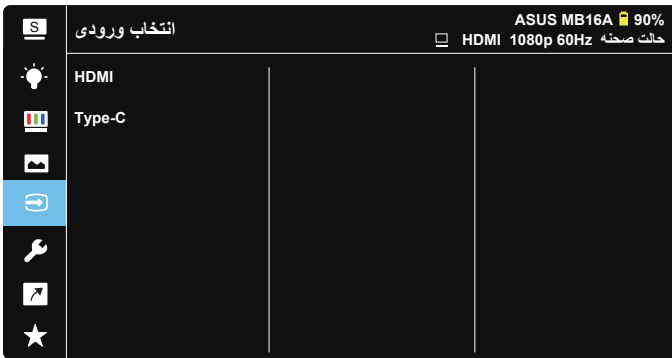


- **وضوح:** وضوح تصویر را تنظیم کنید. محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.
 - **Trace Free:** با استفاده از فن آوری **Over Drive**، سرعت زمان پاسخگویی را افزایش می دهد. محدوده قابل تنظیم از مقدار کمتر ۰ تا مقدار سریعتر ۱۰۰ است.
 - **کنترل ابعاد:** نسبت ابعادی را روی "کامل" و "۳:۴" تنظیم می کند.
 - **VividPixel:** فن آوری انحصاری **ASUS** که تصاویری واقعی را ارائه می کند تا بتوانید از صفحه هایی شفاف با کلیه جزئیات لذت ببرید. محدوده قابل تنظیم از ۰ تا ۱۰۰ است.
 - **ASCR:** روشن یا خاموش را انتخاب کنید تا عملکرد نسبت ابعادی کنتراست پویا فعال یا غیرفعال شود.
-
- ۳:۴ فقط زمانی قابل دسترسی است که وضوح ورودی $H:V < 16:9$ باشد.



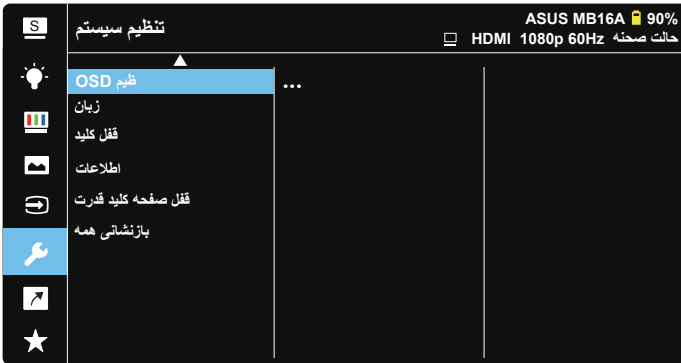
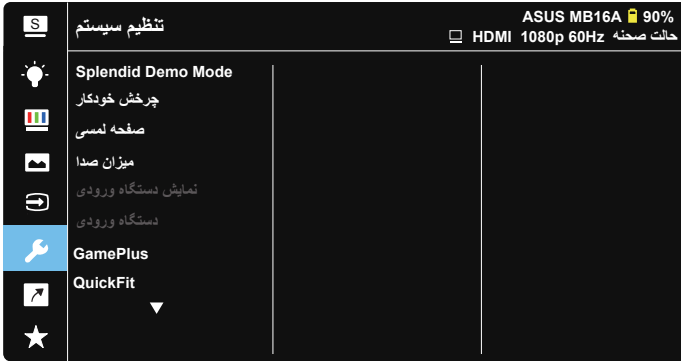
۵- انتخاب ورودی

منبع ورودی را از بین سیگنال های ورودی **HDMI** یا **Type-C** انتخاب کنید.



۶- تنظیم سیستم

پیکربندی سیستم را تنظیم کنید.



- **Splendid Demo Mode:** حالت نمایش را برای عملکرد عالی فعال می کند.
- **چرخش خودکار:** برای فعال/غیرفعال کردن عملکرد چرخش خودکار تصویر. توجه کنید که عملکرد چرخش خودکار فقط در **Windows OS** و زمانی کار می کند که نرم افزار **DisplayWidget** را نصب کرده باشید.
- **صفحه لمسی:** برای فعال/غیرفعال کردن عملکرد لمسی.
- **میزان صدا:** میزان صدای خروجی را تنظیم کنید.
- **نمایش دستگاه ورودی:** برای فعال/غیرفعال کردن دستگاه ورودی و منبع برق از بین سؤال های نمایش داده شده کامپیوتر در هنگام اتصال.

• دستگاه ورودی:

در صورت اتصال به تلفن همراه "تلفن" را انتخاب کنید (عملکرد منبع برق به دلیل اینکه دستگاه های همراه معمولی نمی توانند خروجی برق کافی ایجاد کنند در "تلفن" فعال نیست). در صورت اتصال به NB/PC، گزینه "NB/PC" را انتخاب کنید و سپس "شارژ از NB/PC" را هنگام شارژ شدن انتخاب کنید. این عملکرد به شما امکان می دهد مدت زمان کارکرد طولانی تری را حفظ کنید. در عملکرد فرعی کامپیوتر می توانید با انتخاب "نیازی به شارژ از NB/PC نیست" عملکرد برق را غیرفعال کنید.

* عدم نیاز به برق در اینجا به معنی دریافت برق کمتر از ۱۰۰mA است و این حالت بر طول عمر باتری/استفاده از دستگاه های میزبان متصل تأثیری نمی گذارد.

* بعد از انتخاب شارژ از NB/PC به دلیل اینکه منبع برق USB NB/PC کافی نیست، همچنان می توانید از انرژی باتری ZenScreen استفاده کنید.

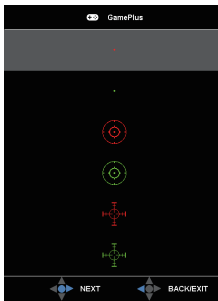
• **GamePlus:** عملکرد GamePlus یک کیت ابزار ارائه می کند و زمانی که کاربران بازی های مختلفی انجام می دهند، محیط بهتری را برای بازی آنها ایجاد می کند. مخصوصاً عملکرد خطوط متقاطع برای بازیکنان جدید یا کسانی است که به تازگی بازی های First Person Shooter (FPS) را شروع کرده اند. برای فعال کردن GamePlus:

- دکمه **GamePlus** را فشار دهید تا به منوی اصلی GamePlus وارد شوید.
- عملکرد خطوط متقاطع، تایمر، شمارشگر FPS یا تراز صفحه نمایش را فعال کنید.
- دکمه **+** را به بالا/پایین حرکت دهید تا انتخاب شوند و **+** را برای تأیید عملکرد مورد نیاز فشار دهید.
- خطوط متقاطع/تایمر/شمارشگر FPS با حرکت دادن کلید **+** قابل جابجایی است.

منوی اصلی GamePlus



GamePlus-خطوط متقاطع



GamePlus-تایمر



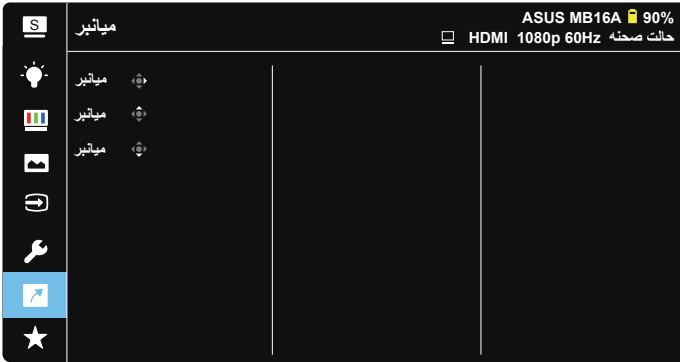
• **QuickFit:** برای اطلاع از جزئیات به صفحه ۳-۱ مراجعه کنید.

• **ظیم OSD:** وقفه DDC/CI و **OSD** و شفافیت صفحه OSD را تنظیم کنید.

- زبان: زبان OSD را انتخاب کنید. زبان های انتخابی در زیر آورده شده اند: انگلیسی، فرانسوی، آلمانی، اسپانیایی، ایتالیایی، هلندی، روسی، لهستانی، چک، کرواتی، مجارستانی، رومانیایی، پرتغالی، ترکی، چینی ساده، چینی سنتی، ژاپنی، کره ای، فارسی، تایلندی و اندونزیایی.
- دکمه ۵ جهتی را به مدت بیش از ۵ ثانیه به سمت چپ فشار دهید تا کلید غیرفعال شود.
- اطلاعات: اطلاعات نمایشگر را نمایش دهید.
- قفل صفحه کلید قدرت: برای غیرفعال/فعال کردن کلید روشن/خاموش.
- بازنشانی همه: پله را انتخاب کنید تا همه تنظیمات را به حالت پیش فرض کارخانه برگردانید.

۷- میانبر

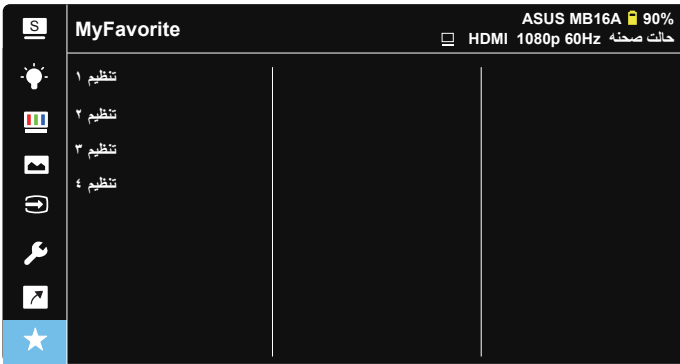
این گزینه را انتخاب کنید تا بتوانید کلید میانبر را تنظیم کنید.



- میانبر: می توانید گزینه های "فیلتر نور آبی"، "عالی"، "روشنایی"، "کنتراست"، "چرخش خودکار"، "صفحه لمسی"، "انتخاب ورودی"، "بلندی صدا"، "دستگاه ورودی را انتخاب کرده و آنها را به عنوان کلید میانبر تنظیم کنید.


۸- MyFavorite

همه تنظیمات موجود در نمایشگر را بارگذاری/ذخیره کنید.



| مدل | MB16AMT |
|-------------------------------|---|
| اندازه صفحه | صفحه عریض ۱۵٫۶ اینچ (۹:۱۶، ۳۹٫۴۹ سانتی متر) |
| وضوح تصویر | ۱۰۸۰ x ۱۹۲۰ |
| روشنایی (معمول) | ۲۵۰ cd/m ^۲ |
| نسبت ابعادی کنتراست (معمول) | ۱:۷۰۰ |
| رنگ های نمایش | K ۲۶۲ |
| ورودی دیجیتال | USB Type-C™ DisplayPort™ Alt Mode |
| رنگ ها | خاکستری تیره |
| میزان مصرف برق | ۱۲ ≥ وات |
| دمای کارکرد | ۵ تا ۳۵ درجه |
| رطوبت کارکرد | ۹۰-۲۰٪ رطوبت نسبی |
| ورودی Micro-HDMI | بله |
| عملکرد لمسی | بله |
| بلندگو | ۲ عدد ۱ وات |
| ابعاد ابعاد (عرض x طول x قطر) | ۳۵۹٫۶۶ x ۲۲۷٫۳۹ x ۹ میلی متر |
| ابعاد جعبه (عرض x طول x قطر) | ۴۸۵ x ۳۰۵ x ۷۶ میلی متر |
| وزن خالص (تقریبی) | ۰٫۹ کیلوگرم |
| وزن ناخالص (تقریبی) | ۳٫۱ کیلوگرم |
| تأیید قوانین | ،(EAC/CU ،BSMI ،FCC ،KCC ،CCC ،CE ،CB ،UL/cUL ،WEEE ،RoHS ،UkrSEPRO ،J-Moss ،VCCI ،RCM BIS Windows 7 & 8.1 & 10 WHQL، فیلتر نور آبی، بدون لرزش، |
| درجه ولتاژ | ۵ - ۹ ولت ===، ۲٫۰ آمپر مشخصات شارژ QC3.0 پشتیبانی می شود |
| آداپتور | ASUS/AD2068M20 ۱۰۰-۲۴۰ ولت و ۶۰/۵۰ هرتز ۰٫۵ آمپر ۵ ولت===، ۲ آمپر (مدل معمولی) یا ۹ ولت===، ۲ آمپر (مدل شارژ سریع) |

*مشخصات بدون اعلام قبلی ممکن است تغییر کنند.

| راهکار احتمالی | مشکل |
|---|--|
| <ul style="list-style-type: none"> • بررسی کنید آیا پورت Type-C به منبع سیگنال وصل است. • بررسی کنید منبع سیگنال روشن باشد. • به آداپتور ASUS وصل شوید و بررسی کنید آیا باتری کم است، در این صورت باتری را قبل از استفاده شارژ کنید. • دکمه  را فشار دهید و بررسی کنید آیا نمایشگر روشن است. • گزینه "نشانگر برق" را در منوی اصلی OSD بررسی کنید، گزینه "ON" را انتخاب کنید تا نشانگر LED برق روشن شود. | LED برق روشن نیست |
| <ul style="list-style-type: none"> • بررسی کنید آیا نمایشگر و کامپیوتر روشن هستند. • بررسی کنید کابل USB Type-C به درستی بین نمایشگر لمسی قابل جابجایی و کامپیوتر وصل باشد. • کابل سیگنال را بررسی کنید و بررسی کنید همه پین ها در جای خود باشند. • کامپیوتر را به یک نمایشگر دیگر وصل کنید و بررسی کنید آیا به درستی کار می کند. | چراغ LED به رنگ آبی روشن می شود و هیچ تصویری روی صفحه نیست. |
| <ul style="list-style-type: none"> • تنظیمات روشنایی را از طریق دکمه انجام دهید. | تصویر صفحه خیلی روشن یا تیره است |
| <ul style="list-style-type: none"> • بررسی کنید کابل USB Type-C به درستی بین نمایشگر لمسی قابل جابجایی و کامپیوتر وصل باشد. • دستگاه های الکتریکی را که ممکن است تداخل الکتریکی ایجاد کنند حرکت دهید. | تصویر صفحه به عقب حرکت می کند یا الگوی موج مانند در تصویر دیده می شود. |
| <ul style="list-style-type: none"> • کابل USB Type-C را بررسی کنید و مطمئن شوید که هیچکدام از پین ها خم نشده باشند. | رنگ تصویر صفحه دچار مشکل است (رنگ سفید کاملاً سفید نیست) |

| | |
|---|---|
| <ul style="list-style-type: none"> • وقتی شارژر باتری صفر است، نمایشگر به صورت خودکار خاموش می شود. به آداپتور ASUS وصل شوید و بررسی کنید آیا باتری کم است، در این صورت باتری را قبل از استفاده شارژ کنید. • بررسی کنید منبع سیگنال به حالت خواب نرفته باشد. وقتی منبع سیگنال برای مدت زمان بیش از ۱۵ ثانیه به خواب می رود، نمایشگر به صورت خودکار خاموش می شود تا در مصرف برق صرفه جویی شود. | <p>نمایشگر به صورت خودکار خاموش می شود.</p> |
| <ul style="list-style-type: none"> • نمایشگر مقدار برق کمی از منبع سیگنال دریافت می کند. این طبیعی است. | <p>منبع سیگنال در حالت منبع برق نمایش داده می شود</p> |

۴-۳ لیست زمانبندی پشتیبانی شده

زمانبندی اولیه پشتیبانی شده کامپیوتر

| فرکانس افقی | میزان بازیابی | وضوح تصویر |
|-----------------|---------------|------------|
| ۳۱,۴۶۹ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۴۸۰x۶۴۰ |
| ۳۷,۸۷۹ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۶۰۰x۸۰۰ |
| ۴۸,۳۶۳ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۷۶۸x۱۰۲۴ |
| ۶۰ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۹۶۰x۱۲۸۰ |
| ۶۳,۹۸۱ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۱۰۲۴x۱۲۸۰ |
| ۵۵,۹۳۵ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۹۰۰x۱۴۴۰ |
| ۶۵,۲۹ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۱۰۵۰x۱۶۸۰ |
| ۶۷,۵ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۱۰۸۰x۱۹۲۰ |

حالت های VESA، زمانبندی قابل استفاده توسط کاربر

| فرکانس افقی | میزان بازیابی | وضوح تصویر |
|-----------------|---------------|------------|
| ۳۱,۰۰۲ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۴۸۰x۸۴۸ |
| ۴۴,۷۷۲ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۷۲۰x۱۲۸۰ |
| ۴۹,۷۰۲ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۸۰۰x۱۲۸۰ |
| ۶۶,۵۸۷ کیلوهرتز | ۶۰ کیلوهرتز | ۱۰۸۰x۱۹۲۰ |

